一、基础知识填空

JS中的数据类型包含哪些(要求详细)以及基本数据类型和引用数据类型的本质区别：

基本数据类型：数字number , 字符串string , 布尔boolean, null,undefined.

引用数据类型：1 函数数据类型；2对象数据类型：对象Object, 数组Array,正则RegExp,时间Date.

JS中如何的检测数据类型(写出四种方法)：typeof, instanceof, constructor , Object.prototype.toString.call()

JS中判断某个值是否是一个有效数字的方法是：!NaN( )

想要接收函数执行的时候传递的参数，都可以如何的处理： 将其他的数据类型转化为number类型的方式有那些：Number ( ) parseInt( ) parseFloat( )

二、写出DOM中常用的方法和属性

有一个 div:<div class=”w”name=”h”id=”div1”></div>我想获取这一个div你有几种解决办法(不考虑兼容)：1 document.getElementBy(‘ div1’); 2 document.getElementByclassName(‘w’);

3. document.getElementByTagName(‘div’)[0]; 4 . document.querySelector(‘.w’);

5 . document.querySelector(‘#div1’); 6. document.querySelectorAll(‘.w’)[0];

7. document.getElementByName(‘h’)[0];

获取当前浏览器屏幕的宽度和高度(兼容所有的浏览器)： document.documentElement.clientWidth||document.body.clientWidth；

document.documentElement.clientHeight||document.body.clientHeight；

获取上一个哥哥元素节点（兼容所有的浏览器）: previousSibling

动态创建一个div标签，并且添加到body的最后面位置：var oDiv=document.creatElement（‘div’）;

document.bady.appedchild(oDiv);

继续上一题，把刚才创建的克隆一份一模一样的，添加到刚才创建的div前面：

var oDiv2= oDiv.cloneNode(true); document.body.insertBefore(oDiv2, oDiv );

三、数组的基础知识和应用

我想删除数组中的最后一项，至少写出两种办法： ary.pop(); splice(ary.length-1,1) 我想在数组的末尾增加一个元素，至少写出两种办法：ary.push(“”); ary.splice(ary.length,0,””);

基于原来的数组复制一份一模一样新的数组，不考虑原有数组是否改变的情况，请写出至少三种方案：

ary.slice(); ary.slice(0); ary.concat()

数组从小到大排序(可以处理10以上的数字)： ary.sort(function(a,b){ return a-b});

实现找到第n项到第m项的内容，返回一个新的数组(原有数组不变)：ary.slice(n-1,m)

四、写出下面表达式的运算结果

[]==false： true ![]==false： true []==![]： true

Number(“13px”)==NaN：true 5+”3”-2： NaN

If(“3px”\*3){alert(“true”)}else{alert(“false”)}： false

If(“3px”+3){alert(“true”)}else{alert(“false”)}： true

If（document.body）{alert(“ok”);}else{alert(“no”)}：\_ok\_\_

alert([])：\_\_\_什么也没有\_ null==undefined： true

<input type="button" value="按钮1"/><input type="button" value="按钮2"/><input type="button" value="按钮3"/><input type="button" value="按钮4"/><input type="button" value="按钮5"/>

var ary=[“red”,”yellow”,”pink”,”green”,”blue”];

以上是页面中的5个按钮，和一个存储五个颜色值的数组，要求实现一个方法bindEvent，循环给5个按钮绑定点击事件，当点击的时候，整个body的背景颜色正好可以和数组中的指定项颜色对应(例如：点击第三个按钮，body的背景颜色”pink”)，请按照你的思路来实现?

<**script**>  
 **var *ary***=[**"red"**,**"yellow"**,**"pink"**,**"green"**,**"blue"**];  
 **var *oBtn***=**document**.getElementsByTagName(**'input'**);  
 **function** *bindEvent*(cur){  
 **for**(**var** i=0;i<cur.**length**;i++){  
 ***oBtn***[i].**index**=i;  
 ***oBtn***[i].onclick=**function**(){  
 **document**.**body**.**style**.**backgroundColor**=cur[**this**.*index*];  
 }  
 }  
 }  
 *bindEvent*(***ary***);  
</**script**>

六、

var ary=[1,2,3,4];

function fn(ary){

ary[0]=0; ary=[0]; ary[0]=100; return ary;

}

var res=fn(ary); console.log(ary); console.log(res); //此题偏难，认真思考(360面试题难度降低版本代码)

[0,2,3,4] [100]

### 二、选择题：（要求写出分析步骤/画图）

**1、** console.log(a);

var a=12;

function fn(){

console.log(a);

var a=13;

}

fn();

console.log(a);

输出的三次分别是多少 B undefind undefind 12

A、undefined 12 13 B、undefined undefined 12

C、undefined undefined 13 D、有程序报错

1. console.log(a); // undefind

var a=12;

function fn(){

console.log(a); // 12

a=13;

}

fn();

console.log(a); A、 undefined 12 13

A、undefined 12 13 B、undefined undefined 12

C、undefined undefined 13 D、有程序报错

1. console.log(a);

a=12;

function fn(){

console.log(a);

a=13;

}

fn();

console.log(a); 输出的三次分别是多少 D

A、undefined 12 13 B、undefined undefined 12

C、undefined undefined 13 D、有程序报错

1. var foo=1;   
    function bar(){

if(!foo){

var foo=10;

}  
 console.log(foo);

}  
 bar(); 输出的结果是多少 b

A、1 B、10 C、undefined D、报错

1. var n=0;

function a(){

var n=10;

function b(){

n++;

alert(n); //11

}

b();

return b;

}

var c=a();

c();

alert(n);

弹出三次的结果分别是什么？

A、1 1 1 B、11 11 0 C、11 12 0 D、11 12 12

1. var a=10,b=11,c=12;

function test(a){

a=1;var b=2;c=3;

}

test(10);

alert(a); alert(b); alert(c); 弹出的三个值分别是多少？

A、1 11 3 B、10 11 12 C、1 2 3 D、10 11 3

7、if(!("a" in window)){

var a=1;

}

alert(a);

弹出的a的值是？

A、1 B、undefined C、报错 D、以上答案都不对

8、var a=4;

function b(x,y,a) {

alert(a);

arguments[2]=10;

alert(a);

}

a=b(1,2,3); alert(a); 三次弹出的结果是

A、3 3 4 B、3 10 4 C、3 10 10 D、3 10 undefined

9、var foo='hello';

(function(foo){

console.log(foo);

var foo=foo||'world';

console.log(foo);

})(foo);

console.log(foo); 三次分别输出什么？

A、hello hello hello B、undefined world hello C、hello world world D、以上答案都不正确

10、var a=9;

function fn(){

a=0;

return function(b){ return b+a++; }

}

var f=fn()

var m=f(5);alert(m);

var n=fn()(5);alert(n);

var x=f(5);alert(x);

alert(a); 弹出的四次结果？

A、6 6 7 2 B、5 6 7 3 C、5 5 6 3 D、以上答案都不正确

### 三、思考题：

1. document.parentNode的值是什么，为什么 null 他没有父级元素
2. document.parentnode的值是什么，为什么 。 undefined
3. prototype是谁的属性，它起什么作用？\_\_proto\_\_是谁的属性，它有什么作用？prototype和\_\_proto\_\_有什么联系？ prototype是每一个函数的属性  存放公有的属性和方法

\_\_proto\_\_是每一个对象的属性   指向当前实例所属类的原型

1. hasOwnProperty和in都是用来判断对象的属性的，这两个是怎么用的，有什么区别？

都是用来判断对象的属性 in判断是否为对象上的属性 hasOwnProperty判断是否为私有属性

1. 什么是闭包，它有什么作用？

函数执行时会形成一个私有作用域 保护里面的参数不受外界干扰 这种保护机制 叫“”闭包“”

1防止变量名冲突； 2 在闭包中对全局变量重新赋值，并且不影响全局变量；

3可以通过window.xx改变全局变量；4. 闭包可以用来封装；可以通过window.xxx=函数名；